



知识点	举例说明	金点子
10以内数的认识	1—10各数的认识 	1—10各数的含义:每个数都可以表示不同事物的数量 1—10各数的顺序:从前往后数是1、2、3、4、5、6、7、8、9、10;从后往前数是10、9、8、7、6、5、4、3、2、1
	2—10各数的组成 	数的组成:一个数(1除外)分成几和几,先把这个数分成1和几,依次分到几和1为止
	序数的意义和基数的意义 	几:表示物体的个数 第几:表示物体的排列顺序,无论第几,表示的物体的个数都是1
	0的认识 	0的含义:①表示一个物体也没有。②表示起点。③表示比分等
	认识“>”“<”“=” 	比较大小:①按照数的顺序,后面的数比前面的数大,前面的数比后面的数小。②填“>”或“<”时,开口对大数,尖角对小数

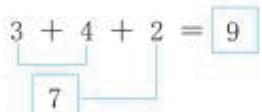
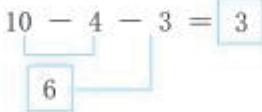
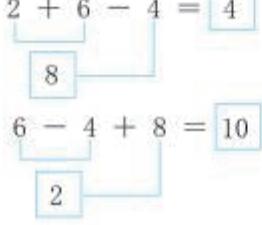
知识点	举例说明	金点子
-----	------	-----

分 类 与 比 较	按指 定标 准分 类	把生活在水中的动物圈出来。 	分类：把一些物体之间按共有的属性，如形状、颜色等分一分的方法叫分类，这里的颜色和形状等都是分类的标准 单一标准的分类：按不同物体之间共有的一种属性分为一类
	自定 标 准 分 类	 可以按颜色分，也可以按形状分	不同标准的分类：物体之间有几种不同的属性，就分别以这些属性作为标准进行不同的分类；分类的标准不同，分类的结果也不一样
	比长短		比长短的方法：①用眼睛直接比较。②把物体一端对齐看另一端。③两端观察法
	比高矮		比高矮的方法：①直接比高矮。②做记号比高矮

知 识 点

举 例 说 明

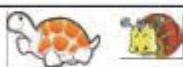
金 点 子

10 以 内 的 加 减 法	加法 的 意 义	$4+3=7$	加法：把两部分合在一起，求一共是多少，用加法计算
	减法 的 意 义	 $4-2=2$	减法：从总数中去掉一部分，求另一部分是多少，用减法计算
	10 以 内 的 加 减 法 的 计 算	$4+5=9 \quad 9-5=4$	10 以内的加减法的计算方法： ①继续数数法。②根据数的组成
	一图 四式	 $6+4=10 \quad 4+6=10$ $10-6=4 \quad 10-4=6$	一图四式：一幅图从不同的角度观察，可写出两道加法算式和两道减法算式
	连加		连加的计算方法：按照从左往右的顺序进行计算，先把前面的两个数相加，再用得数与第三个数相加
	连减		连减的计算方法：按照从左往右的顺序进行计算，先把前面的两个数相减，再用得数减去第三个数
	加减 混 合		加减混合的计算方法：按照从左往右的顺序进行计算，先把前面两个数相加或相减，再用得数与第三个数相减或相加

知 识 点

举 例 说 明

金 点 子

认 识 位 置	上 下	 皮球在书的上面，书在皮球的下面	确定上、下的标准：上是指位置在高处的，跟下相对；下是指位置在低处的，跟上相对
	前 后	 乌龟在蜗牛的前面，蜗牛在乌龟的后面	确定前、后的标准：面对的方向是前，背对的方向是后
	左 右	 尺子放在铅笔盒的左边，铅笔盒放在尺子的右边	确定左、右的标准：与左手对应的一面是左，与右手对应的一面是右

知识点		举例说明	金点子
11—20各数的认识	数数、数位以及数的组成	 1个十和9个一组成19	数数: 11—20 各数可以用来表示相应数量的物体的个数 数位: 从右边起, 第一位是个位, 第二位是十位 数的组成: 十几是由一个十和几个一组成的; 二十是由2个十组成的
	数序及数的大小比较	12<14	数的顺序: 11—20 各数的顺序是 11、12、13、14、15、16、17、18、19、20 比较数的大小: 可以根据数的顺序比较, 后面的数比前面的数大; 也可以利用数的组成进行比较
十几加几和十几减几	十几加几和十几减几	$12+5=17$ $17-5=12$	十几加几(不进位)和十几减几(不退位); 利用数的组成来计算比较简便
	加减法各部分的名称	$\begin{array}{ccc} 13 & + & 5 \\ \vdots & & \vdots \\ \text{加数} & \text{加数} & \text{和} \end{array}$ $\begin{array}{ccc} 15 & - & 4 \\ \vdots & & \vdots \\ \text{被减数} & \text{减数} & \text{差} \end{array}$	加法算式各部分的名称: 在加法算式中, 加号前、后的数叫加数, 得数叫和 减法算式各部分的名称: 在减法算式中, 减号前面的数叫被减数, 减号后面的数叫减数, 得数叫差

知识点	举例说明	金点子
认识图形		长方体：长长方方的，有6个平平的面
		正方体：四四方方的，有6个平平的面，6个面大小一样
		圆柱：直直的，上下一样粗细，上下两个面圆圆的，一样大小。平放在桌子上能滚动，立在桌子上不能滚动
		球：圆圆的，它的表面是曲面，放在桌子上可以任意滚动

知识点	举例说明	金点子
9加几及相应的几加9	$9 + 6 = 15$ 	9加几及几加9的计算方法： ①接着数。②凑十法……
8加几及相应的几加8	$8 + 7 = 15$ $8 + 7 = 15$ 	8加几及几加8的计算方法： ①接着数。②凑十法：可以拆大数，凑小数；也可以拆小数，凑大数……
7、6加几及相应的几加7、6	$7 + 6 = 13$ 	7、6加几及相应的几加7、6的计算方法：①凑十法。②交换加数的位置，得数不变。③小数加大数，想大数加小数……